

Per ciascun cibo il suo strumento

Risultati lab 1 e 2

Foto o tabelle con n semi

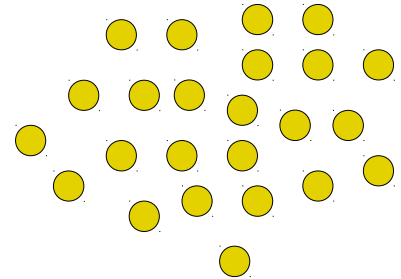
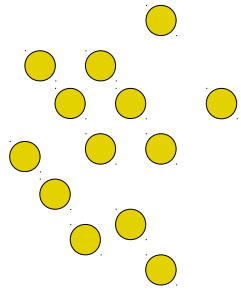
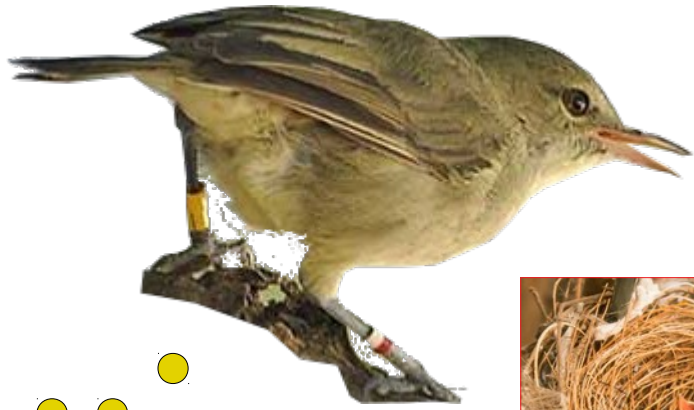
Per ciascun cibo il suo strumento



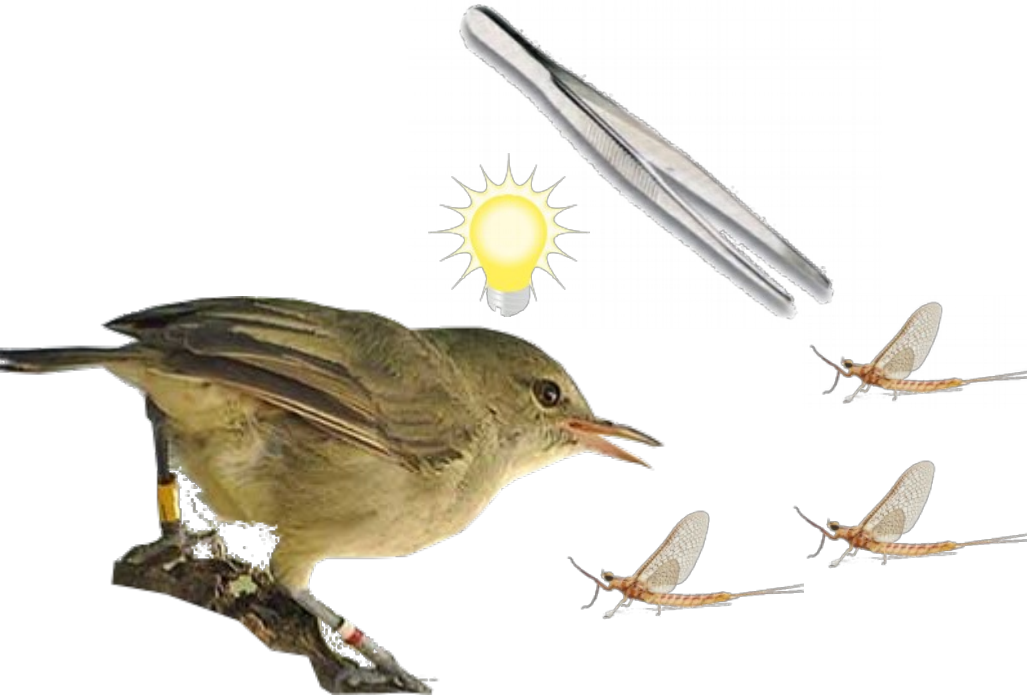
Per ciascun cibo il suo strumento



Per ciascun cibo il suo strumento



Per ciascun cibo il suo strumento



Dimmi che becco hai e ti dirò cosa mangi...

Risultati lab 3

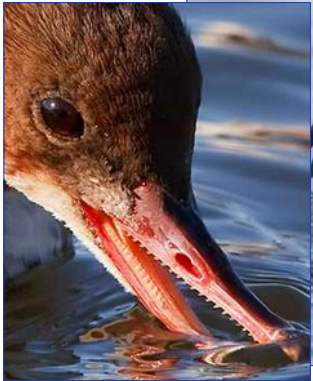
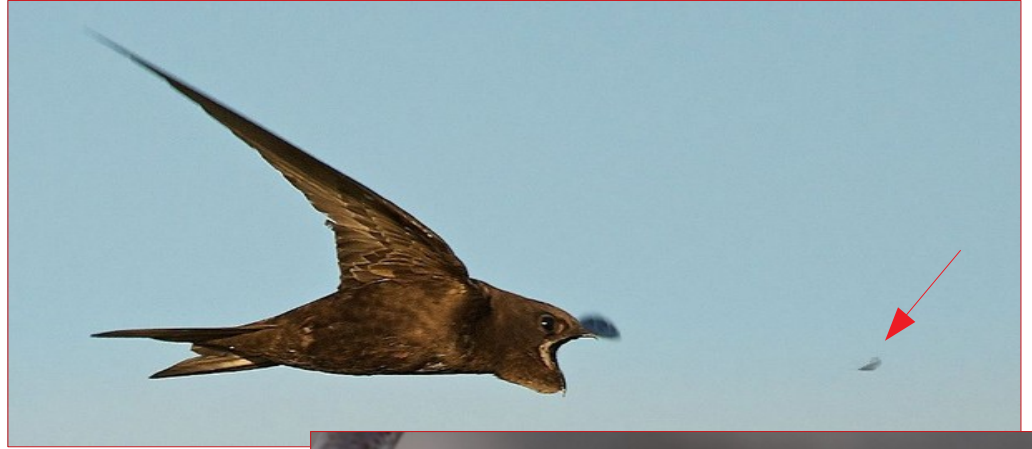
Foto o tabelle con abbinamenti
uccelli - cibi



Uccelli che si nutrono di cibi simili hanno generalmente becchi simili



Ma conta anche **COME** si cattura il cibo...



Alcuni becchi sono iper-specializzati





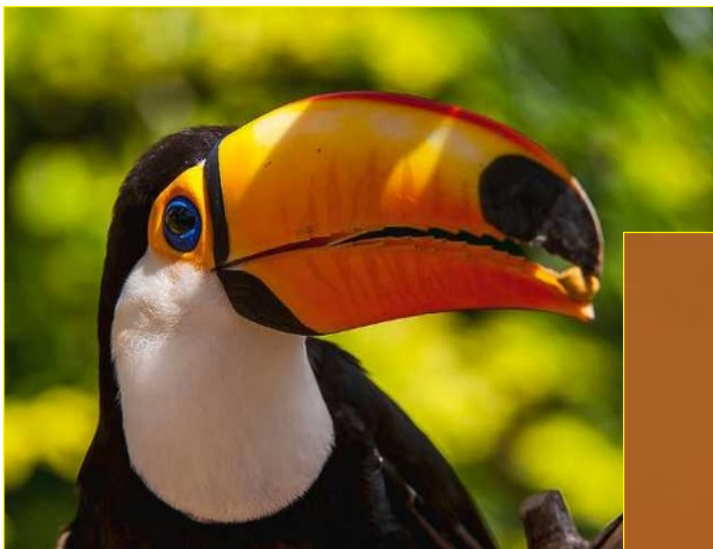
1/3 delle dimensioni corporee!!

Cibo piccolo...

... e quindi?



A volte la forma è il risultato di compromessi



1/3 delle dimensioni corporee!!

Cibo piccolo...

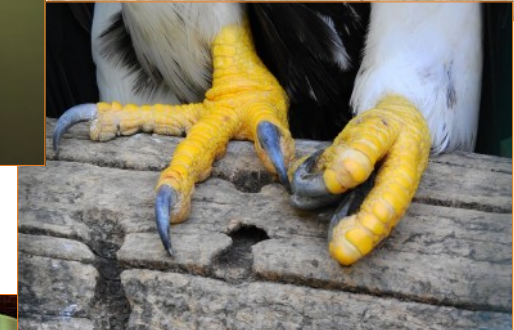
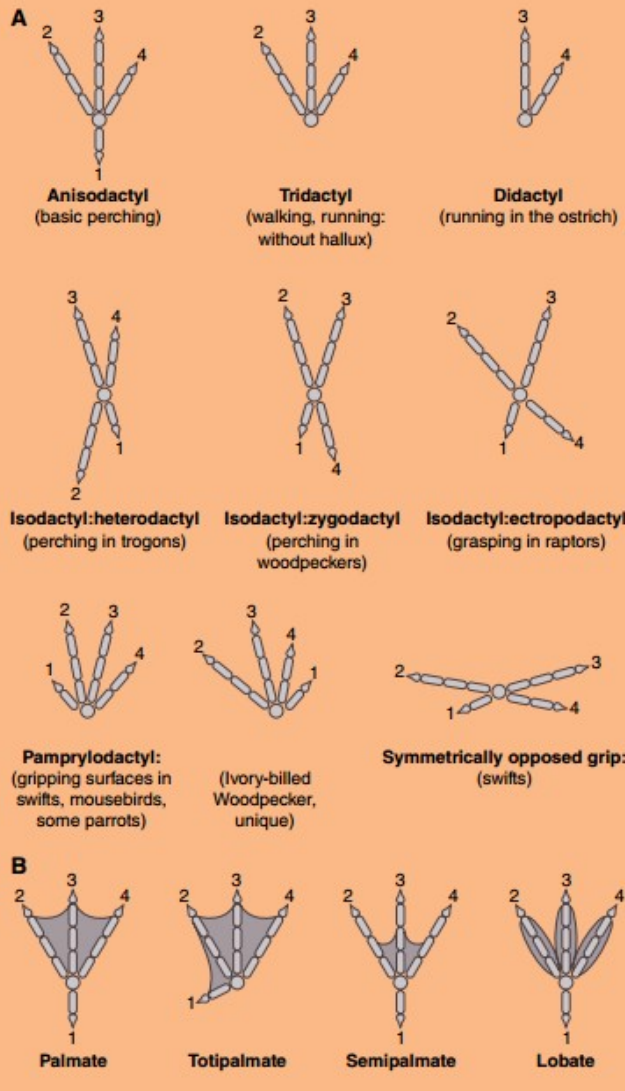
... e quindi?



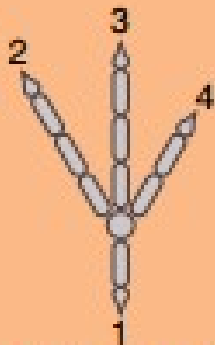
A volte la forma è il risultato di compromessi



Dimmi che piede hai e ti dirò dove (e come) vivi...



A



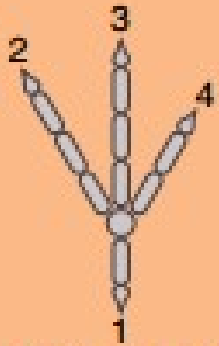
Anisodactyl
(basic perching)

“Modello di base”

**Uccelli che si posano
sui rami**



A



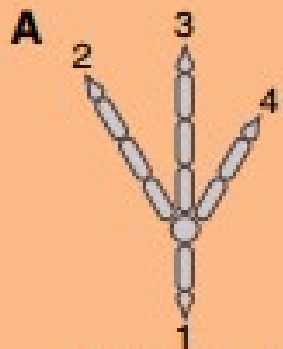
Anisodactyl
(basic perching)

“Modello di base”

Uccelli che si posano
sui rami

Dita lunghe
=
distribuzione del peso!





Anisodactyl
(basic perching)

“Modello di base”

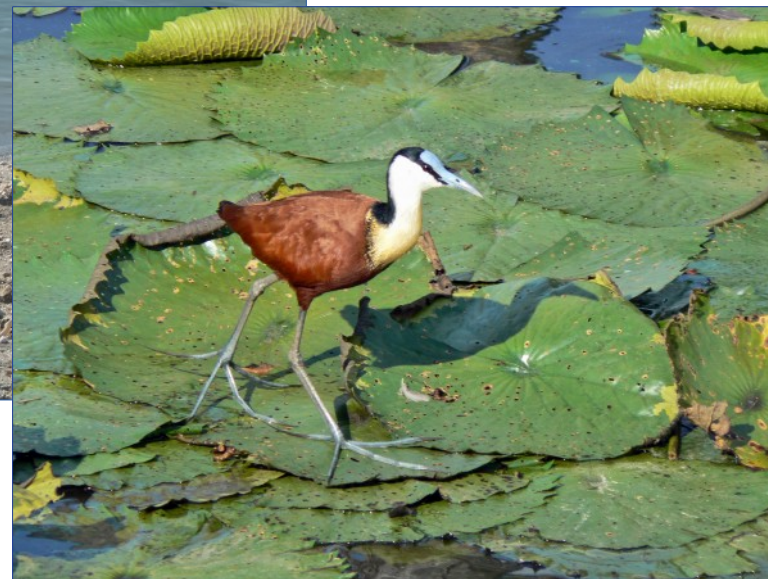
**Uccelli che si posano
sui rami**



**Dita lunghe
=
distribuzione del peso!**



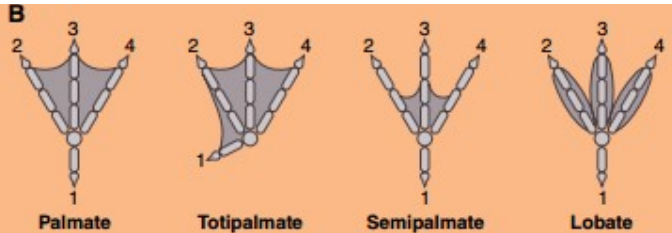
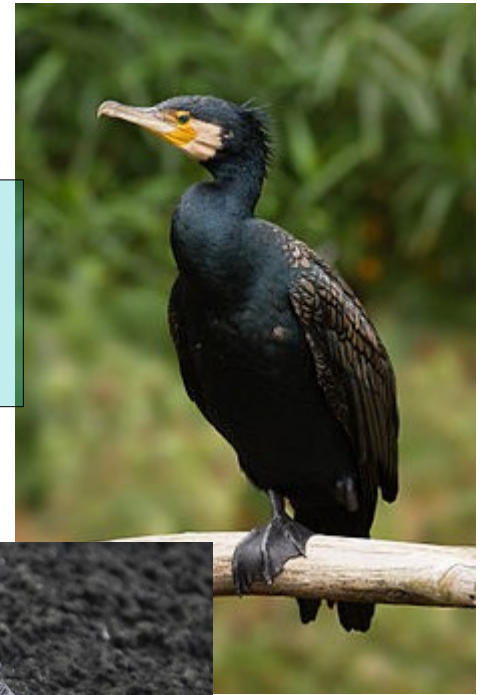
**Ottima anche per
afferrare...**

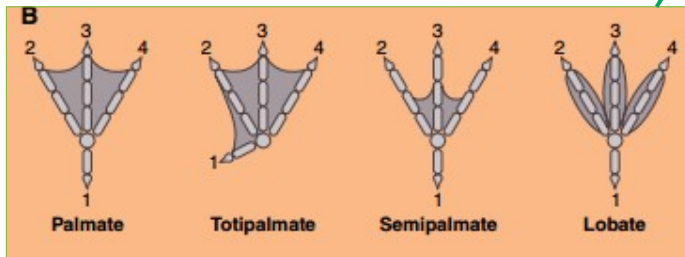


Nuotatori



Più superficie
=
maggiore velocità





**Il compromesso della
folaga**

Grip!



Isodactyl:zygodactyl
(perching in
woodpeckers)



Arrampicatori



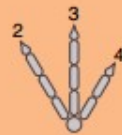
Pamprylodactyl:
(gripping surfaces in
swifts, mousebirds,
some parrots)



Grip!



Corridori



Tridactyl
(walking, running:
without hallux)



Didactyl
(running in the ostrich)

A volte è meglio
un dito in
meno...

